



**Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?**

**Ein Lern- und Bastelspiel für Kinder**

Christian Erler, Universität Leipzig  
Institut für Kunstpädagogik, SS 2009, Produktdesign



## Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

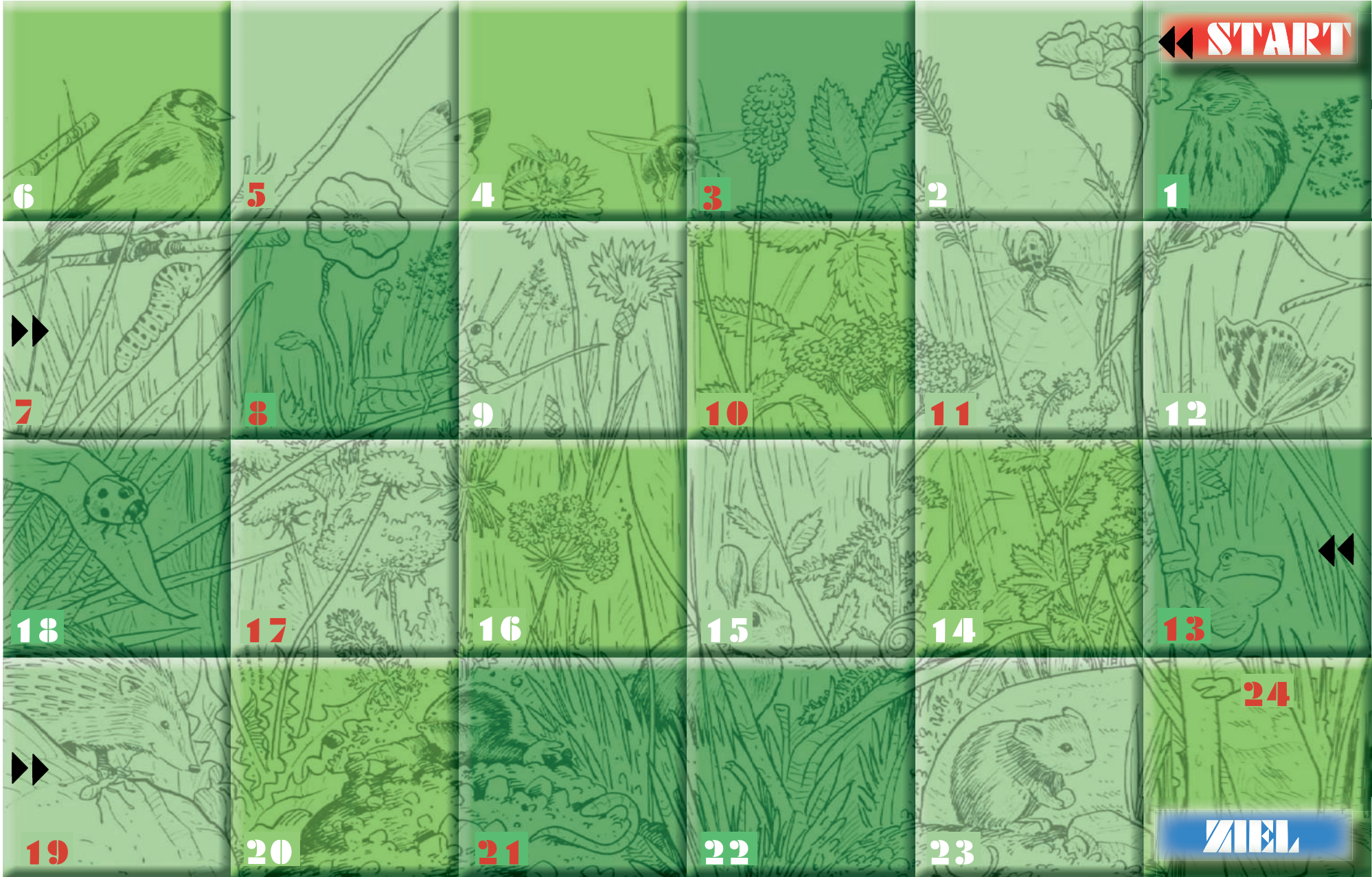
### Ein Lern- und Bastelspiel für Kinder

Es ist ein heißer Sommertag und die Tiere und Pflanzen auf der Wiese lassen sich von den Strahlen der Sonne wärmen, suchen nach Futter oder verstecken sich an einem schattigen Plätzchen.

Auch dir ist warm und du möchtest dich deshalb ganz schnell im Teich abkühlen.

Wandere dabei durch die Wiese, lerne neue Freunde kennen und versuche ihnen zu helfen. Doch nimm dich auch vor Gefahren in Acht. Dazu musst du als Erstes deine Spielfigur bemalen und basteln. Und los geht's!

Wie alles beginnt...



# Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

## 3 Hummel

Hilf der Hummel beim Sammeln des Honigs und setze einen hinter dir stehenden Spielpartner mit auf dein Feld.



## 5 Mohn

Der Mohn macht dich müde. Ruhe dich ein Runde aus!



## 7 Raupe

Die Raupe möchte bald zum schönen Schmetterling werden. Rücke daher vor auf Feld 12!



Erklärungen zur Anwendung der Aktionsfelder

# Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

## 8 Heuschrecke

Die Heuschrecke besitzt kräftige Beine zum Springen.  
Hüpf mit ihr vor auf Feld 10!



## 10 Schafgarbe

Die Schafgarbe ist eine alte Heilpflanze. Sie bringt dir Glück und du darfst deshalb noch einmal würfeln.



## 11 Kreuzspinne

Du hängst im Netz der Kreuzspinne fest.  
Setze zwei Runden aus!



Erklärungen zur Anwendung der Aktionsfelder

# Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

## 13 Laubfrosch

Den Laubfrosch findest du auch in feuchten Wiesen, doch fühlt er sich im kühlen Teich wohler. Rücke deshalb schnell vor auf Feld 16!



## 17 Löwenzahn

Der Löwenzahn ist die Lieblingsspeise des Kaninchens. Gehe deshalb auf Feld 15 zurück und bringe ihm etwas davon!



## 19 Igel

Autsch! Du hast dir an den Stacheln des Igels wehgetan. Tausche mit einem Mitspieler deinen Platz!



Erklärungen zur Anwendung der Aktionsfelder

# Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

## 21 Maulwurf

Kriecher mit unter die Erde und grabe dich mit dem Maulwurf bis auf Feld 23 vor.



## 24 Ziel

Herzlichen Glückwunsch!  
Du bist am Teich angekommen  
und gewinnst das Spiel.



Erklärungen zur Anwendung der Aktionsfelder



## Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

### Schneiden

Um mit dem Spielen beginnen zu können, schneidet zunächst die Spielfiguren aus. Achtet dabei auf die Klebestellen! Gebt den Figuren lustige Gesichter und macht sie farbig, wenn ihr möchtet.

### Kleben

Klebt nun die Figuren an den vorgesehenen Stellen zusammen. Wartet bis der Kleber trocken ist! Steckt den Kopf in den Schlitz des Körpers.

### Auf die Plätze!

Nehmt euch einen Würfel und entscheidet, wer beginnen darf. Stellt eure Figuren vor den Start. Und los geht's!

Spielanleitung



# Was krabbelt, kriecht und wächst denn da?

## Achtung!

Vergesst beim Spiel nicht die Spielfelder mit den roten Zahlen. Es sind Aktionsfelder!



## Ziel

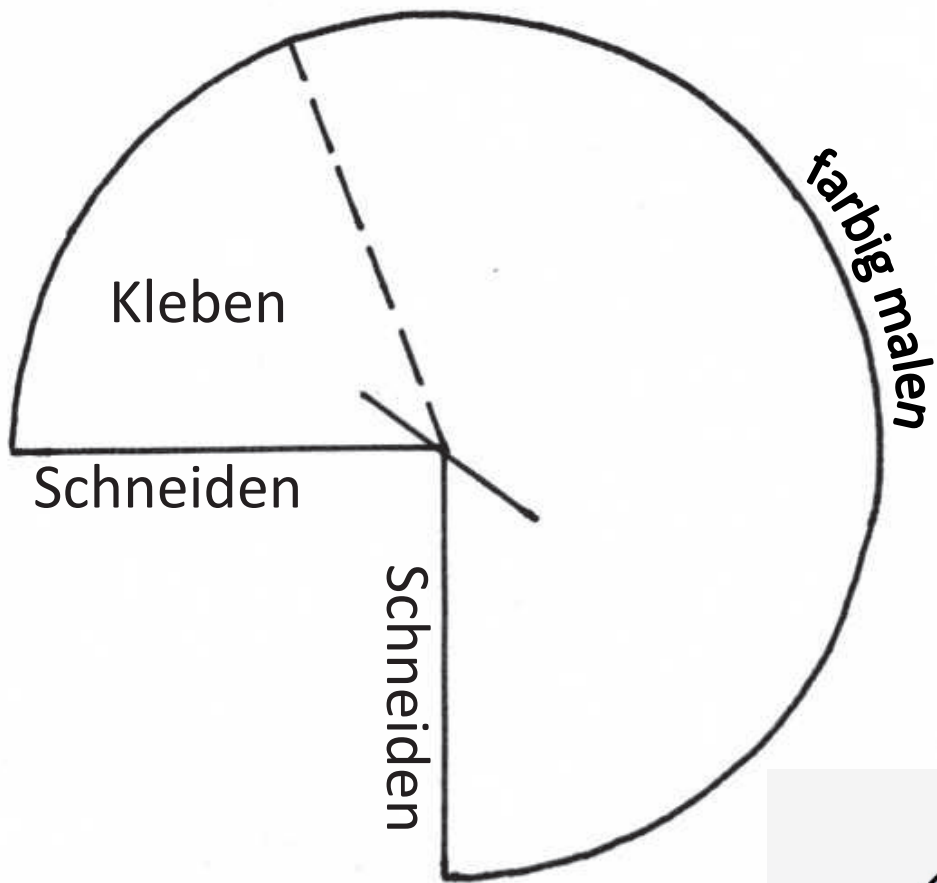
Der erste Spieler im Ziel hat gewonnen.



Spielfelder

Kopiervorlage!

Die Anzahl der Spieler entspricht der Anzahl der Spielfiguren, welche selbst zu basteln und zu bemalen sind.



Gesicht

