

Einrichten von Rad-Studio XE8 zur Entwicklung von Mobile-Apps

Rad Studio Installieren (nicht Delphi!) mit dem Mobile-Addon

MEMO:

- Mit Updates aufpassen (z. B.: Xcode Aktualisierung), da es sein kann, dass diese noch nicht unterstützt werden, massive Fehler mitbringen oder gar kein Debuggen mehr möglich ist. Am besten im Internet nach möglichen Inkompatibilitäten schauen.

Android

- Nach der Installation den „SDK Manager.exe“ starten. Im Verzeichnis:
„C:\Users\Public\Documents\Embarcadero\Studio\16.0\PlatformSDKs\android-sdk-windows\
 - Installieren von einer kompletten API, z.B. „Android 5.1.1 (API 22)“.
Hier am besten die neuste wählen, da abwärts kompatibel.
 - Installieren von Tools:
 - Android SDK Tools
führt meistens zum Fehler, da der gestartete „SDK Manager.exe“ damit ersetzt werden soll.
 - Einfach in das Verzeichnis:
„C:\Users\Public\Documents\Embarcadero\Studio\16.0\PlatformSDKs\android-sdk-windows\temp“ und manuell die neuste zip ein Verzeichnis darüber entpacken und die alten Dateien überschreiben.
 - Android SDK Platform-tools
 - Android SDK Build-tools
 - Installieren von Extras:
 - Android Support Library
 - Google USB Driver (Unter Umständen ist ein Geräte bezogener extra USB-Treiber notwendig)
- SDK einfügen: „Rad Studio/Tools/Optionen/SDK Manager/hinzufügen“
 - Plattform: Android
 - Profil für Verbindung: leer
 - SDK-Version: Neuste installierte SDK-Version auswählen
- Android Zertifizierung (nur für den Google-Playstore benötigt):
 - Unter „Rad Studio/Projektoptionen/Bereitstellung“ kann eine sogenannte *keystore* Datei erzeugt werden. Diese wird für das Hochladen im Google-Playstore benötigt.
Diese darf nach dem ersten Hochladen nicht mehr geändert werden. Sie wird explizit dem Programm zugeordnet und auch nie mehr freigegeben, da man keine Einträge dort löschen kann.
Siehe: „[Creating a Keystore File](#)“

Android abgeschlossen!

IMAC IM NETZWERK ERREICHBAR MACHEN:

- iMac:
 - „Apfel links Oben/Systemeinstellungen/Freigabe/“
 - Häkchen bei Dateifreigabe und unter „Freigegebene Ordner“ den Ordner auswählen
- Windows:
 - Explorer/Rechtsklick Computer/Netzlaufwerk verbinden/
 - Ordner: „\\<IP>\<OrdnerName>“ (z.B.: [\\192.168.0.123\Netzlaufwerk](#))
- iMac vorbereiten:
 - Installieren von Xcode auf dem iMac
Apple Development Software die das benötigte Befehlszeilentool mitbringt
Siehe: „[Installieren der Xcode-Befehlszeilen-Tools auf einem Mac](#)“
 - Installieren vom PAServer auf dem iMac
Manuell auf den iMac kopieren und ausführen. Zu finden auf dem Windows-PC unter:
„C:\Program Files (x86)\Embarcadero\Studio\16.0\PAServer\PAServer16.0.pkg“
Stellt die Verbindung zwischen Windows/Rad Studio und dem iMac her
Siehe: „[Installieren des Platform Assistant auf dem Mac](#)“
 - Zusatz:
 - Falls man die Entwicklung NUR auf dem iMac machen möchte muss dazu eine Virtualisierung (z.B.: Parallels), Windows und Rad Studio zusätzlich auf dem iMac installiert werden.
Hier wird weiter die Methode erklärt mit einem zweitem Windows Rechner, der sich mittels Netzwerk zum iMac verbindet, beschrieben).
- Rad Studio vorbereiten:
 - Verbindungsprofil hinzufügen: Rad-Studio-Menü: „Tools/Optionen/Verbindungsprofil Manager“
 - Profilname: MeinMac
 - Plattform: OS X
 - Remote-Computer: <IP des iMacs eingeben>
Apfel links Oben/über diesen Mac/Systembericht/Netzwerk → Ethernet
 - Port Nummer: 64211
 - Passwort: Pfad öffnen und die „paserver.passfile“ öffnen
Diese finden Sie auf dem iMac unter: cmd+space „scratch-dir“
Siehe: „[PAServer: Die Platform Assistant Server-Anwendung](#)“
 - Verbindung testen/Fertig stellen
 - SDK einfügen: Rad-Studio-Menü: „Tools/Optionen/SDK Manager/hinzufügen“
hierzu muss bereits das Verbindungsprofil bestehen
 - Plattform: iOS-Gerät 32 Bit oder 64 Bit
 - Profil für Verbindung: Verbindungsprofil zum iMac auswählen
 - SDK-Version: leer
 - Bereitstellung Profile für iOS Geräte erstellen und einpflegen:
Siehe: „[Konfigurieren der Entwicklungsumgebung auf dem Mac \(iOS\)](#)“ unter „Weitere Schritte zum Konfigurieren des Mac für die Ausführung einer iOS-Anwendung auf dem iOS-Simulator“
 - Schritt 2: Anmelden für ein Entwicklerkonto
 - Schritt 3: Anfordern, Herunterladen und Installieren Ihres Entwicklungszertifikats
 - Schritt 4: Registrieren Ihres Geräts für die Bereitstellung
 - Schritt 5: Erstellen und Installieren eines Bereitstellungsprofils

WICHTIG: ZERTIFIKATS AKTUALISIERUNG NACH EINEM JAHR ERFORDERLICH.....:

- iMac:
 - „Apfel links Oben/Systemeinstellungen/Freigabe/“
 - Häkchen bei Dateifreigabe und unter „Freigegebene Ordner“ den Ordner auswählen
- Windows:
 - Explorer/Rechtsklick Computer/Netzlaufwerk verbinden/
 - Ordner: „[\\<IP>\<OrdnerName>](#)“ (z.B.: [\\192.168.0.123\Netzlaufwerk](#))

iOS abgeschlossen!